

ОГЛАВЛЕНИЕ

| | |
|--|---|
| Предисловие к русскому изданию | 5 |
| Предисловие | 9 |

Часть 1

НАЧАЛЬНЫЕ ШАГИ

Глава 1

| | |
|--|----|
| Примерный сеанс вычислений | 13 |
| Внесение изменений | 14 |
| Формат программы | 15 |
| Оператор PRINT | 16 |
| Оператор LPRINT | 17 |
| Оператор WIDTH | 17 |
| Оператор COLOR | 18 |
| Создание собственной программы | 19 |
| Упражнения | 19 |

Глава 2

| | |
|--|----|
| Более детальное знакомство с вычислительной системой | 20 |
| Программное обеспечение | 21 |
| Двоичная система счисления | 21 |
| Двоичные коды | 22 |
| Функция CHR \$ () | 25 |
| Оператор LOCATE | 25 |
| Аппаратное обеспечение | 26 |
| Работа с дискетой | 27 |
| Команды Бейсик-системы | 29 |
| Упражнения | 29 |

ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Глава 3

| | |
|--|----|
| Обработка данных | 31 |
| Оператор LET | 31 |
| Строки символов и строковые переменные | 33 |
| Выбор имен переменных | 34 |
| Оператор INPUT | 35 |
| Операторы READ и DATA | 37 |
| Оператор RESTORE | 40 |
| Упражнения | 42 |

Глава 4

| | |
|---|----|
| Вычисления | 44 |
| Арифметические операции | 45 |
| Арифметические функции | 47 |
| Оператор RANDOMIZE | 50 |
| Представление больших и малых чисел | 51 |
| Упражнения | 52 |

Глава 5

| | |
|---|----|
| Средства автоматизации | 54 |
| Оператор GO TO | 54 |
| Оператор IF...THEN | 55 |
| Сравнение строк с помощью оператора IF...THEN | 57 |
| AND и OR в операторе IF...THEN | 59 |
| Сложная форма оператора IF...THEN | 59 |
| Оператор IF...THEN...ELSE | 60 |
| Операторы FOR...NEXT | 61 |
| Вложенные циклы FOR...NEXT | 65 |
| Варианты оператора NEXT | 66 |
| Операторы WHILE и WEND | 67 |
| Упражнения | 67 |

НАИБОЛЕЕ РАСПРОСТРАНЕННЫЕ СРЕДСТВА ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Глава 6

| | |
|--|----|
| Индексированные переменные | 73 |
| Оператор DIM | 74 |
| Оператор OPTION BASE | 74 |
| Эффективное использование массивов | 75 |
| Оператор ERASE | 77 |
| Матрицы: многомерные массивы данных | 77 |
| Эффективное использование двойных индексов | 79 |
| Упражнения | 81 |

| | | |
|---|--|----|
| Глава 7 | | |
| Подпрограммы и функции | | 83 |
| Подпрограммы. Операторы GO SUB и RETURN | | 83 |
| Операторы ON...GO TO и ON...GO SUB | | 86 |
| Оператор DEF FN | | 87 |
| Оператор ON ERROR GO TO | | 89 |
| Оператор RESUME | | 90 |
| Оператор ERROR | | 90 |
| Упражнения | | 91 |

| | | |
|---|--|-----|
| Глава 8 | | |
| Строковые функции и форматы печати | | 93 |
| Строковые функции | | 94 |
| Форматируемый вывод | | 95 |
| Оператор PRINT TAB () | | 96 |
| Оператор PRINT USING | | 97 |
| Оператор LPRINT USING | | 100 |
| Упражнения | | 100 |

Часть 4

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

| | | |
|---|--|-----|
| Глава 9 | | |
| Структурное программирование: программа «знакомства через компьютер» | | 102 |
| Блок-схемы | | 103 |
| Псевдокод | | 107 |
| Оператор REM | | 107 |
| Оператор STOP и команда CONT | | 109 |
| Знакомство через компьютер: программный проект | | 110 |
| Упражнения | | 114 |

| | | |
|---|--|-----|
| Глава 10 | | |
| Цвет и графика | | 115 |
| Выбор режима изображения | | 116 |
| Оператор SCREEN | | 117 |
| Оператор COLOR | | 118 |
| Операторы PSET и PRESET | | 119 |
| Оператор LINE | | 120 |
| Оператор CIRCLE | | 121 |
| Оператор PAINT | | 126 |
| Задание формы курсора оператором LOCATE | | 127 |

Глава 11

| | |
|---|-----|
| Движущиеся изображения, звуковые эффекты и нестандартный ввод с клавиатуры | 127 |
| Оператор DRAW | 128 |
| Движущиеся изображения | 131 |
| Оператор GET | 132 |
| Оператор PUT | 133 |
| Функция POINT | 134 |
| Оператор BEEP | 134 |
| Оператор SOUND | 134 |
| Оператор PLAY | 135 |
| Нестандартный ввод с клавиатуры | 137 |

Часть 5

ФАЙЛЫ ДАнных

Глава 12

| | |
|---|-----|
| Понятия файловой системы | 143 |
| Что происходит в компьютере | 143 |
| Что происходит в программе | 145 |
| Физические записи, логические записи, поля записи | 145 |
| Типы данных | 147 |
| Операторы задания типа | 147 |
| Проектирование структуры файла: размещение логических записей | 147 |
| Последовательный и прямой доступ к файлам | 148 |
| Упражнения | 149 |

Глава 13

| | |
|---|-----|
| Последовательные файлы | 149 |
| Чтение из файла | 151 |
| Логические записи и их поля | 151 |
| Оператор WRITE# | 152 |
| Обновление файла | 153 |
| Добавление данных в файл | 153 |
| Упражнения | 154 |

Глава 14

| | |
|---|-----|
| Файлы прямого доступа | 156 |
| Форма хранения данных | 156 |
| Проектирование структуры файла | 156 |
| Вывод данных в файл | 157 |
| Ввод данных из файла | 159 |
| Хранение чисел в файле прямого доступа | 160 |
| Модификация файла | 161 |
| Упражнения | 163 |
| Приложение. Руководство по работе с программой службы знакомств | 165 |
| Вспомогательные программы для программного проекта службы знакомств | 166 |
| Ответы к некоторым упражнениям | 169 |
| С. В. Черемных. Дополнение к переводу | 190 |
| Указатель операторов | 199 |